Stadt Luzern

Weit mehr als ein Job. Luzern mitgestalten.

Praktikant/in Architektur (40-100 %)

Eintritt: nach Vereinbarung
befristet für 6 maximal 12 Monate

Interessieren Sie sich für zeitgemässe bauliche Lösungen? Dann freuen wir uns auf Ihre Bewerbung.

Ihre Aufgaben

- Unterstützung des Objektmanagements in den Bereichen Planen, Kreditieren und Realisieren von kleineren bis mittleren Bauprojekten und Unterhaltsmassnahmen
- Zusammenarbeit mit externen Planer/innen
- Gemeinsames entwickeln von Ideen und Lösungen zur Verbesserung von Raumanforderungen, Feuchtigkeitsproblemen und Brandschutzanforderungen
- Durchführen von Baustellenkontrollen, Abnahmen usw.

Ihr Profil

- Gegenwärtig in der Ausbildung im Bereich Architektur, Bauleitung, Baumanagement oder artverwandt
- Interesse an guten, zeitgemässen baulichen Lösungen
- Gute IT-Anwenderkenntnisse
- Freude im Team zu arbeiten mit hoher Verlässlichkeit und guten Umgangsformen
- Gute Deutschkenntnisse in Wort und Schrift

Die rund 170 Mitarbeitenden der Abteilung Immobilien kümmern sich um Liegenschafts- und Hochbaufragen. Wir unterhalten und betreuen sämtliche stadteigenen Liegenschaften und vertreten die Stadt Luzern als Eigentümerin, Bauherrin und Betreiberin.

Kontakt

Pius Widmer

Leiter Objektmanagement

041 208 84 95

Arbeitsort

Hirschengraben 17

6003, Luzern

Schweiz

Arbeitsort anzeigen